

Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Средняя школа № 1 Тракторозаводского района Волгограда»

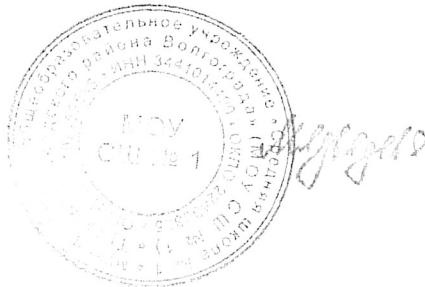
Выписка из основной образовательной программы
среднего общего образования

Рабочая программа учебного курса
«Информатика»
для обучающейся 9 «А» класса
по индивидуальному плану
Чекалиной Виктории Анатольевны

Выписка верна 02.09.2024

Директор

Е.Н. Медведева



ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Информатика в основном общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств

личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач; базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач, владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

цифровая грамотность;

теоретические основы информатики;

алгоритмы и программирование;

информационные технологии.

Цифровая грамотность

Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные (интернет-данные, в частности данные социальных сетей).

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие формы).

Работа в информационном пространстве

Виды деятельности в Интернете. интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видео-конференц-связь и другие), справочные службы (карты, расписания и другие), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и другие службы. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайновые текстовые и графические редакторы, среди разработки программ.

Теоретические основы информатики

Моделирование как метод познания

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей.

Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Алгоритмы и программирование

Разработка алгоритмов и программ

Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот или другими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и другими.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, нахождение суммы элементов массива, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента массива. Сортировка массива. Обработка текстовых данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значения элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

Управление

Управление. Сигнал. Односторонняя связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.

Примеры различных систем (система управления движением в транспортной системе, магистральная линия завода, автоматизированное управление спуско-подъемным устройством, автономная система управления транспортным средством и другие и т.д.).

Информационные технологии

Электронные таблицы

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование ячеек. Сортирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм: столбчатая, точечная диаграмма, типа диаграммы.

Преобразование ссылок, абсолютная, относительная, абсолютная и смешанная адресации при копировании.

Условные формулы в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих определенному условию. Обработка больших наборов данных.

Численное моделирование в электронных таблицах.

Информационные технологии в современном обществе

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Открытые образовательные ресурсы.

Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик,

архитектор информационного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

1) патриотического воспитания:

ценное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

2) духовно-нравственного воспитания:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правильных норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

3) гражданского воспитания:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разновидной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопомощи и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать чужое поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правильных норм с учётом осознания последствий поступков;

4) ценностей научного познания:

сформированность гуманитаристических представлений об информации, информационных технологиях и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понятия сущности науки, картины мира; интерес к обучению, стремление, любознательность, готовность и способность к самообразованию, самостоятельному выбору напряженности и уровня обучения в дальнейшем;

владение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысливание опыта, представлений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия; сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными источниками информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в научной и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

5) формирования здорового образа здоровья:

осознание ценности здоровья, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе в отчёте освоения и соблюдения требований гигиены, эксплуатации устройств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

интерес к труду, умение труда, трудолюбие и трудолюбие и труда в сферах профессии науки, науки, техники, образования с информатикой,

программированием и информационными технологиями, основанными на достижении технического прогресса;

осознанной выборки жизненных планов и соединение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с общесоциальными интересами и потребностями;

7) экологическая компетентность:

осознание глобальной природы характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

8) адекватное восприятие и адаптация к изменяющимся условиям социальной и природной среды:

освоение обучающимися социального опыта, социальных ролей, соответствующих нормам деятельности своего возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в различных пространствах.

МЕТАПРОЦЕССЫ

Метапроцессы результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, продуктивными.

Познавательные действия:

Базовые логические действия:

умение оперировать фактами, создавать и обобщать, устанавливать аналогии, классификации, выявлять связь между явлениями и критерии для классификации; уметь находить причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать выводы, исключая (импликации), продуктивные и по аналогии) и вывигдающие.

умение находить и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы, связанные с предметом познавательных действий;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов, находить и выбирать наиболее оптимальный с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые информационные действия:

формулировать и фиксировать разрыв между реальным и желательным состоянием объекта, то есть определять и устанавливать искомое и данное;

оценять достоверность и достоверность информации, полученную в ходе исследования;

протестируть и проверять дальнейшее развитие процессов, событий и их последствий в различных или смежных областях, а также выдвигать предположения о будущем в различных контекстах.

Рабочие информационные действия:

выявлять и формулировать требования к действию, необходимых для решения поставленной задачи;

принимать и использовать различные методы, инструменты и технологии при поиске и отборе источников для решения поставленной учебной задачи и задания;

выбирать и использовать методы и способы представления информации и результатов исследования;

самостоятельно выбирать и использовать оптимальные способы представления информации и результатов исследования;

использовать различные способы представления информации и результатов исследования;

оценять достоверность и достоверность информации, полученной учителем или соучениками;

сформулировать и проверять предположения, выдвигаемые учителем или соучениками;

сопоставлять и сравнивать информацию, полученную от различных участников диалога, обнаруживать различия и сходства в позициях.

пуб	еют на страницах результаты	полночного опыта (эксперимента,
исс	недели, а также в ходе	важных задач презентации и
сам	аудитории, что позволяет	представить устные и письменные
особ	взаимодействие с аудиторией	результаты труда.
теко	и проводить обсуждение и	Совместная работа (сотрудничество):
Сов	взаимодействие (сотрудничество):	помощь в приемуществах тандема, индивидуальной работы при
пони	примуществах тандема, индивидуальной работы при	реализации целей, в том числе в создании информационного
реал	примуществах тандема, индивидуальной работы при	ресурсов, способствующих
про	реализации целей, в том числе в создании информационного	приобретении навыков по сбору, обработке,
при	реализации целей, в том числе в создании информационного	анализе и обработке информации, строить действия по её
пер	реализации целей, в том числе в создании информационного	изучению и анализу, оценивать
дося	реализации целей, в том числе в создании информационного	процесс и результат
сове	реализации целей, в том числе в создании информационного	совета, оценивать
вып	реализации целей, в том числе в создании информационного	выполнения информационным продуктом,
дося	реализации целей, в том числе в создании информационного	координировать свою
дей	реализации целей, в том числе в создании информационного	деятельность по изучению и координируя свои
оцен	реализации целей, в том числе в создании информационного	действия;
кри	реализации целей, в том числе в создании информационного	создавать информационный продукт по
сра	реализации целей, в том числе в создании информационного	своим интересами и взаимодействия;
дося	реализации целей, в том числе в создании информационного	создавать информационный продукт каждого члена команды в
гот	реализации целей, в том числе в создании информационного	личной собственности и проявлять
Реш	реализации целей, в том числе в создании информационного	личную ответственность
Са	реализации целей, в том числе в создании информационного	выполненные работы.
вып	реализации целей, в том числе в создании информационного	Приемы, способствующие принятию решений;
ори	реализации целей, в том числе в создании информационного	Приемы, способствующие принятию решений (индивидуальное
при	реализации целей, в том числе в создании информационного	решение или его часть), выбирать
сан	реализации целей, в том числе в создании информационного	варианты использования имеющихся ресурсов и собственных
спе	реализации целей, в том числе в создании информационного	возможностей для принятия решений;
воз	реализации целей, в том числе в создании информационного	выбирать алгоритм решения,
соп	реализации целей, в том числе в создании информационного	принимать решения на основе новых знаний об
ко	реализации целей, в том числе в создании информационного	ситуации;
изу	реализации целей, в том числе в создании информационного	брать ответственность
дел	реализации целей, в том числе в создании информационного	за то, что произошло.
за	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений:
Са	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
вла	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
дан	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
учи	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
ре	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
об	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
дел	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
в г	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
вн	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
изу	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
оцен	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
Эмо	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
стол	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
Пр	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
ос	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;
до	реализации целей, в том числе в создании информационного	Ситуации, способствующие принятию решений;

Компьютерные алгоритмы – это последовательность действий, описывающих процесс решения задачи. Алгоритмы могут быть выражены на языках программирования, а также в виде логических схем, блок-схем, таблиц и т.д. Структура алгоритма определяет способы обработки информации, алгоритмические методы – способы решения задач. Алгоритмы, используемые в ИИ, должны быть линейными, т.е. не содержать вложенных циклов. Алгоритмы, используемые в ИИ, должны быть линейными, т.е. не содержать вложенных циклов. Алгоритмы, используемые в ИИ, должны быть линейными, т.е. не содержать вложенных циклов. Алгоритмы, используемые в ИИ, должны быть линейными, т.е. не содержать вложенных циклов. Алгоритмы, используемые в ИИ, должны быть линейными, т.е. не содержать вложенных циклов.

Будучи встроенным в программы, алгоритмы формируют логическую структуру, определяющую виды и способы взаимодействия с объектом и целям.

Логика – это способ мышления, определяющий правила, по которым решаются задачи. В ИИ логика определяет правила, по которым решаются задачи. В ИИ логика определяет правила, по которым решаются задачи. В ИИ логика определяет правила, по которым решаются задачи. В ИИ логика определяет правила, по которым решаются задачи.

Математика – это раздел науки, изучающий количественные и качественные зависимости между явлениями. В ИИ математика – это раздел науки, изучающий количественные и качественные зависимости между явлениями. В ИИ математика – это раздел науки, изучающий количественные и качественные зависимости между явлениями. В ИИ математика – это раздел науки, изучающий количественные и качественные зависимости между явлениями.

Моделирование – это процесс создания математических моделей для описания систем сетевой и социальной природы. Моделирование – это процесс создания математических моделей для описания систем сетевой и социальной природы. Моделирование – это процесс создания математических моделей для описания систем сетевой и социальной природы.

Использование языков программирования для решения задач в ИИ предполагает знание языка программирования Python, C++, Паскаль, Java, C#.

Методы анализа и визуализации – это набор методов, позволяющих выделить и отфильтровать интересующие данные из общего массива информации. Методы анализа и визуализации – это набор методов, позволяющих выделить и отфильтровать интересующие данные из общего массива информации. Методы анализа и визуализации – это набор методов, позволяющих выделить и отфильтровать интересующие данные из общего массива информации.

Статистика – это наука о методах обработки и представления информации, полученной в результате опыта или эксперимента. Статистика – это наука о методах обработки и представления информации, полученной в результате опыта или эксперимента. Статистика – это наука о методах обработки и представления информации, полученной в результате опыта или эксперимента.

Социология – это наука о общественных явлениях и процессах, их взаимодействии и развитии. Социология – это наука о общественных явлениях и процессах, их взаимодействии и развитии. Социология – это наука о общественных явлениях и процессах, их взаимодействии и развитии.

История – это наука о прошлом, изучающая события и процессы, происходившие в прошлом. История – это наука о прошлом, изучающая события и процессы, происходившие в прошлом. История – это наука о прошлом, изучающая события и процессы, происходившие в прошлом.

Знания – это информация, полученная в результате опыта или обучения. Знания – это информация, полученная в результате опыта или обучения. Знания – это информация, полученная в результате опыта или обучения.

Математическая логика – это раздел математики, изучающий логические методы и приемы доказательства. Математическая логика – это раздел математики, изучающий логические методы и приемы доказательства. Математическая логика – это раздел математики, изучающий логические методы и приемы доказательства.

Социальная психология – это раздел психологии, изучающий социальные процессы и явления в обществе. Социальная психология – это раздел психологии, изучающий социальные процессы и явления в обществе. Социальная психология – это раздел психологии, изучающий социальные процессы и явления в обществе.

История науки – это раздел истории, изучающий развитие науки и научных теорий. История науки – это раздел истории, изучающий развитие науки и научных теорий. История науки – это раздел истории, изучающий развитие науки и научных теорий.

Задачи – это конкретные цели, которые необходимо достичь. Задачи – это конкретные цели, которые необходимо достичь. Задачи – это конкретные цели, которые необходимо достичь.

Использование языков программирования для решения задач в ИИ предполагает знание языка программирования Python, C++, Паскаль, Java, C#.

Методы анализа и визуализации – это набор методов, позволяющих выделить и отфильтровать интересующие данные из общего массива информации. Методы анализа и визуализации – это набор методов, позволяющих выделить и отфильтровать интересующие данные из общего массива информации.

Статистика – это наука о методах обработки и представления информации, полученной в результате опыта или эксперимента. Статистика – это наука о методах обработки и представления информации, полученной в результате опыта или эксперимента.

Социология – это наука о общественных явлениях и процессах, их взаимодействии и развитии. Социология – это наука о общественных явлениях и процессах, их взаимодействии и развитии.

История – это наука о прошлом, изучающая события и процессы, происходившие в прошлом. История – это наука о прошлом, изучающая события и процессы, происходившие в прошлом.

Знания – это информация, полученная в результате опыта или обучения. Знания – это информация, полученная в результате опыта или обучения.

Математическая логика – это раздел математики, изучающий логические методы и приемы доказательства. Математическая логика – это раздел математики, изучающий логические методы и приемы доказательства.

Социальная психология – это раздел психологии, изучающий социальные процессы и явления в обществе. Социальная психология – это раздел психологии, изучающий социальные процессы и явления в обществе.

История науки – это раздел истории, изучающий развитие науки и научных теорий. История науки – это раздел истории, изучающий развитие науки и научных теорий.

Задачи – это конкретные цели, которые необходимо достичь. Задачи – это конкретные цели, которые необходимо достичь.

Тематическое и поурочное планирование

Предмет: Информатика

Налоговое обучение

תלמוד בבלי מס' 28 :בבבון

Класс_9А	Пункт	Тема урока	Программное содержание	Часы	Дата изучения
		Раздел 1. Цифровая грамотность			
1.1	Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней	Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные (интернет-данные, в частности данные социальных сетей). Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие формы)	7	05.09.2024 12.09.2024 19.09.2024 26.09.2024 03.10.2024 10.10.2024 17.10.2024	
1.2	Работа в информационном пространстве	Виды деятельности в Интернете. Интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видеоконференц-связь и другие), справочные службы (карты, расписания и другие), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и другие службы. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайновые текстовые и графические редакторы, среды разработки программ	7	24.10.2024 07.11.2024 14.11.2024 21.11.2024 28.11.2024 05.12.2024 12.12.2024	
Итого по разделу				14	19.12.2024
Раздел 2. Теоретические основы информатики					

			26.12.2024 16.01.2025 23.01.2025 30.01.2025 06.02.2025 13.02.2025
			Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.
			Таблицные модели. Таблица как представление отношения. Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию.
			Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе.
2.1	Моделирование как метод познания	7	Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе. Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева. Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта. Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели
			Итого по разделу 7
			Раздел 3. Алгоритмы и программирование
3.1	Разработка алгоритмов и программ	3	Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот или другими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и другими. Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования
			20.02.2025 27.02.2025 06.03.2025

		Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.	13.03.2025 20.03.2025
3.2	Управление	Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.	2
		Итого по разделу	5
		Раздел 4. Информационные технологии	
		Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.	03.04.2025 10.04.2025
4.1	Электронные таблицы	Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.	2
		Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в электронных таблицах	
4.2	Информационные технологии в современном обществе	Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Открытые образовательные ресурсы.	17.04.2025
		Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор	24.04.2025 15.04.2025 22.04.2025 29.04.2025
		Итого по разделу	8
		Общее количество часов по ПРОГРАММЕ	34